

ตารางแสดงวงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรรและราคากลาง (ราคาอ้างอิง)  
ในการจัดซื้อจัดจ้างที่มีชิ้นงานก่อสร้าง

1. ชื่อโครงการ จ้างผลิตเกมแอปพลิเคชัน  
หน่วยงานเจ้าของโครงการ ฝ่ายนวัตกรรมเพื่อการเรียนรู้
2. วงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรร 1,000,000 บาท (หนึ่งล้านบาทถ้วน)  
โดยแบ่งเป็น ปีงบประมาณ 2561 จำนวน 650,000 บาท (หกแสนห้าหมื่นบาทถ้วน)  
ปีงบประมาณ 2562 จำนวน 350,000 บาท (สามแสนห้าหมื่นบาทถ้วน)
3. วันที่กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง) 7 กุมภาพันธ์ 2561  
เป็นเงิน 1,000,000 บาท (หนึ่งล้านบาทถ้วน)
4. แหล่งที่มาของราคากลาง (ราคาอ้างอิง)
  - 4.1 สืบราคากลางจาก บ.โปรเกมมิ่ง จำกัด
  - 4.2 สืบราคากลางจาก บ.อาร์ท อีเอฟ เทคโนโลยี จำกัด
  - 4.3 สืบราคากลางจาก บ.เอ็กซ์ทีฟ สตูดิโอ จำกัด
5. รายชื่อเจ้าหน้าที่ผู้กำหนดราคากลาง (ราคาอ้างอิง) ทุกคน
  - 5.1 นายนवल กาบแก้ว.....